

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานครราชสีมา เขต ๑					
<input checked="" type="checkbox"/> ก.ค.ศ.	<input type="checkbox"/> ค.ศ.	<input type="checkbox"/> ก.ศ.ศ.	<input type="checkbox"/> ก.ศ.น.	<input type="checkbox"/> ส.ส.น.	<input type="checkbox"/> ส.ส.อ.
<input checked="" type="checkbox"/> ส.น.ค.	<input type="checkbox"/> ส.น.อ.	<input type="checkbox"/> ส.น.ร.	<input type="checkbox"/> ส.น.ช.	<input type="checkbox"/> ส.น.ด.	<input type="checkbox"/> ส.น.ก.
.....) ผู้อำนวยการ (.....) รองผู้อำนวยการ		) ผู้อำนวยการ		
๒๕/๑๑/๖๗			วันที่ ๒๕/๑๑/๖๗		
ให้เสนอข้อ เสนอแนะขอ เสนอใน ๓ วันทำการ นับตั้งแต่วันที่ออกหนังสือ					



ที่ ศธ ๐๔๐๑๐๐/๖ ๑๑๖๗

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
กระทรวงศึกษาธิการ กทม. ๑๐๓๐๐

โตต เมษายน ๒๕๖๗

รฟพว

เรื่อง ประชาสัมพันธ์เนื้อหาห้องเรียนอีสปอร์ตในโรงเรียนสังกัด สพฐ.

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดโครงการห้องเรียนอีสปอร์ต

ด้วย Sea (ประเทศไทย), บริษัท การ์มินา ออนไลน์ (ประเทศไทย) จำกัด และมูลนิธิโรงเรียนวันเสาร์ (Saturday School Foundation) ได้ร่วมกันจัด “โครงการห้องเรียนอีสปอร์ต” โดยมีวัตถุประสงค์หลักในการส่งเสริมความสามารถและพัฒนาทักษะที่จำเป็นในโลกดิจิทัล มุ่งเน้นการให้ความรู้ด้านอาชีพในอุตสาหกรรมและอีสปอร์ต ผ่านการปฏิบัติงานจริง เพื่อเป็นการเตรียมความพร้อมให้ผู้ที่มีความสนใจสามารถเข้าสู่ภาคธุรกิจ และตลาดแรงงานในอนาคต โดยพิจารณาคัดเลือกนักเรียนและครูเข้าร่วมโครงการประมาณ ๓๐๐ คน ระยะเวลาการอบรมระหว่างเดือนพฤษภาคม - เดือนตุลาคม ๒๕๖๗ นักเรียนและครูที่เข้าร่วมโครงการห้องเรียนอีสปอร์ต จะได้รับการอบรมพัฒนาทักษะและความรู้จากผู้เชี่ยวชาญในวงการเกมและอีสปอร์ต มีโอกาสจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ตภายในโรงเรียน รวมทั้งได้ทดลองปฏิบัติงานจริงใน Garena Studio รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

ในการนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ขอให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประชาสัมพันธ์เนื้อหาห้องเรียนอีสปอร์ตในโรงเรียนสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ให้โรงเรียนในสังกัดทราบ สำหรับครูและนักเรียนที่มีความสนใจ สามารถสมัครเข้าร่วมโครงการห้องเรียนอีสปอร์ต หากมีข้อสงสัยหรือต้องการสอบถามข้อมูลเพิ่มเติม สามารถติดต่อคุณทรศิกา สิงห์ตุ้ย ผู้จัดการโครงการ เบอร์โทรศัพท์ ๐๘๐ - ๙๗๑๓๖๔๔ ไลน์ไอดีเด็กทรอนิกส์ thatsika.sin@saturday-school.org

จึงเรียนมาเพื่อทราบ และดำเนินการในส่วนที่เกี่ยวข้องต่อไป

เชษดา อนุชิตานนท์

ขอแสดงความนับถือ

ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา

(Signature)

๒๕/๑๑/๖๗

(นางเกศทิพย์ ศุภวานิช)

รองเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

- เชษดา อนุชิตานนท์

สำนักวิชาการและมาตรฐานการศึกษา

กลุ่มโครงการพิเศษตามนโยบาย

โทร. ๐ ๒๒๘๘ ๕๕๐๔

110/แจ้งกลุ่มที่ ๓๖/๑๖
เพื่อโปรดพิจารณา

(Signature)

๒๕/๑๑/๖๗

(Signature)
(นายพิชญะนันท์ จันทร์โสม)
รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานครราชสีมา เขต ๑ ปฏิบัติราชการแทน
ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานครราชสีมา เขต ๑

โครงการห้องเรียนออนไลน์คืออะไร?

ห้องเรียนออนไลน์หมายถึงการเรียนการสอนผ่านระบบคอมพิวเตอร์ โดยไม่ต้องพบกันทางกายภาพ ผู้เรียนสามารถเข้าถึงเนื้อหาบทเรียนได้ทุกที่ทุกเวลา และสามารถโต้ตอบกับผู้เรียนคนอื่นได้ผ่านระบบออนไลน์ นอกจากนี้ยังสามารถเข้าถึงเนื้อหาบทเรียนได้ทุกที่ทุกเวลา และสามารถโต้ตอบกับผู้เรียนคนอื่นได้ผ่านระบบออนไลน์ได้

ห้องเรียนออนไลน์มีข้อดีหลายประการ ได้แก่

- ผู้เรียนสามารถเรียนได้ทุกที่ทุกเวลา
- ผู้เรียนสามารถเรียนได้ทุกที่ทุกเวลา
- ผู้เรียนสามารถเรียนได้ทุกที่ทุกเวลา
- ผู้เรียนสามารถเรียนได้ทุกที่ทุกเวลา

นอกจากนี้ ห้องเรียนออนไลน์ยังมีข้อดีอื่น ๆ อีกมากมาย เช่น ผู้เรียนสามารถเรียนได้ทุกที่ทุกเวลา และสามารถโต้ตอบกับผู้เรียนคนอื่นได้ผ่านระบบออนไลน์ได้ นอกจากนี้ ห้องเรียนออนไลน์ยังมีข้อดีอื่น ๆ อีกมากมาย เช่น ผู้เรียนสามารถเรียนได้ทุกที่ทุกเวลา และสามารถโต้ตอบกับผู้เรียนคนอื่นได้ผ่านระบบออนไลน์ได้

ห้องเรียนออนไลน์มีข้อดีหลายประการ ได้แก่

ข้อดีของห้องเรียนออนไลน์มีดังนี้

วันที่	กิจกรรม	สถานที่	ผู้เข้าร่วม
1- 21 พ.ค. 67	กิจกรรมเตรียมความพร้อม	ออนไลน์	คุณครู
22- 30 พ.ค. 67	กิจกรรมเตรียมความพร้อม	ออนไลน์	คุณครู
30 พ.ค. 67	กิจกรรมเตรียมความพร้อม	ออนไลน์	คุณครู
21 พ.ค. 67	กิจกรรมเตรียมความพร้อม	Zoom Online	คุณครู
25 พ.ค. 67	กิจกรรมเตรียมความพร้อม	Zoom Online	คุณครู

วันที่	กิจกรรม	สถานที่	ผู้เข้าร่วม
1 พ.ค. 67	Workshop Training กับ Base	Zoom Online	คุณครู
3 พ.ค. 67	Field session Check-up	Zoom Online	คุณครู
4 พ.ค. 67	Workshop Training กับ Base	Zoom Online	คุณครู
5 พ.ค. 67	Workshop Training กับ Base	Zoom Online	คุณครู
6 พ.ค. 67	Workshop Training กับ Base	Zoom Online	คุณครู

*** ข้อควรระวัง ***

- ผู้เข้าร่วมอบรมต้องปฏิบัติตามข้อกำหนดของโครงการ
- ผู้เข้าร่วมอบรมต้องปฏิบัติตามข้อกำหนดของโครงการ
- ผู้เข้าร่วมอบรมต้องปฏิบัติตามข้อกำหนดของโครงการ
- ผู้เข้าร่วมอบรมต้องปฏิบัติตามข้อกำหนดของโครงการ

สิ่งที่คุณจะได้รับ

QR Code



ลำดับที่	ชื่อกิจกรรม	วัตถุประสงค์	ระยะเวลา	จำนวนคน	สถานที่
1	Competition	(1) การแข่งขันตอบปัญหาความรู้เกี่ยวกับสิ่งแวดล้อม (2) การแข่งขันวาดภาพระบายสีเกี่ยวกับสิ่งแวดล้อม (3) การแข่งขันทำอาหารเกี่ยวกับสิ่งแวดล้อม	10	1	โรงเรียนเทศบาลเมืองสุพรรณบุรี
2	Project Coordinator	(1) ศึกษารายละเอียดโครงการ (2) ศึกษารายละเอียดโครงการ (3) ศึกษารายละเอียดโครงการ	10	5	โรงเรียนเทศบาลเมืองสุพรรณบุรี
3	Reports Coach	(1) ศึกษารายละเอียดโครงการ (2) ศึกษารายละเอียดโครงการ (3) ศึกษารายละเอียดโครงการ	10	5	โรงเรียนเทศบาลเมืองสุพรรณบุรี
4	Supporter	(1) ศึกษารายละเอียดโครงการ (2) ศึกษารายละเอียดโครงการ (3) ศึกษารายละเอียดโครงการ	10	5	โรงเรียนเทศบาลเมืองสุพรรณบุรี

โครงการประกวด

โรงเรียนเทศบาลเมืองสุพรรณบุรี

โรงเรียนเทศบาลเมืองสุพรรณบุรี

กิจกรรมการแข่งขันตอบปัญหาความรู้เกี่ยวกับสิ่งแวดล้อม

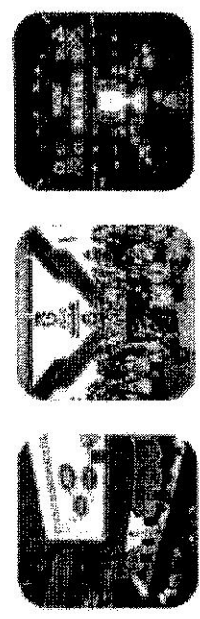
วันที่ 21 มีนาคม 2564

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม โทร 034-311111



โรงเรียนเทศบาลเมืองสุพรรณบุรี ขอเชิญชวนนักเรียนและบุคลากรโรงเรียนเทศบาลเมืองสุพรรณบุรี เข้าร่วมการแข่งขันตอบปัญหาความรู้เกี่ยวกับสิ่งแวดล้อม ประจำปี 2564 โดยการแข่งขันจะแบ่งเป็น 3 ระดับชั้น ได้แก่ ระดับชั้นประถมศึกษา ระดับชั้นมัธยมศึกษา และระดับชั้นบุคลากรโรงเรียนเทศบาลเมืองสุพรรณบุรี

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม โทร 034-311111

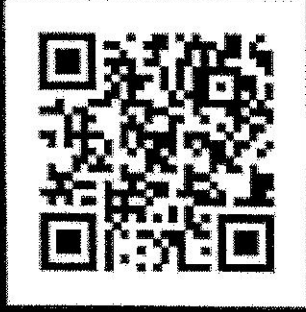


ห้องเรียนพิเศษ อีลีปอร์ต

โอกาสสอบคุณครูมาที่บ้านแล้ว

สมัครเรียนอีลีปอร์ต 2024 เปิดรับสมัครแล้ว

สมัครได้ตั้งแต่วันที่ 1 ถึง 31 เม.ย. 67



ได้สนุกมีไอเดโอสื่อประกอบการสอนฟรี
ได้รับใบประกาศนียบัตรคุณครูและนิกเกเรียน
ได้สัมผัสประสบการณ์ดีเยี่ยมที่การันตาคู่มือ
นิกเกเรียนมีโอกาสสอบคุณครูศึกษาต่อในระดับอุดมศึกษา



หัวข้อ	รายละเอียด	จำนวน	ค่าสมัคร
5	<p>(1) ฝึกเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python</p> <p>(2) ฝึกเขียนโปรแกรมด้วยภาษา JavaScript</p> <p>(3) ฝึกเขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++</p>	7	100
6	<p>(1) ฝึกเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python</p> <p>(2) ฝึกเขียนโปรแกรมด้วยภาษา JavaScript</p> <p>(3) ฝึกเขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++</p>	4	100
7	<p>(1) ฝึกเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python</p> <p>(2) ฝึกเขียนโปรแกรมด้วยภาษา JavaScript</p> <p>(3) ฝึกเขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++</p>	9	200
8	<p>(1) ฝึกเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python</p> <p>(2) ฝึกเขียนโปรแกรมด้วยภาษา JavaScript</p> <p>(3) ฝึกเขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++</p>	5	200
9	<p>(1) ฝึกเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python</p> <p>(2) ฝึกเขียนโปรแกรมด้วยภาษา JavaScript</p> <p>(3) ฝึกเขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++</p>	2	400